## Lekcja 2 25.03.2020 r.

# Kot goni mysz - tworzenie gry w programie Scratch

1. Uruchom poniższy link i pooglądaj film jak stworzyć taką grę.



<https://www.youtube.com/watch?v=j9daDIgMSGI&t=226s>

### Zadanie domowe

Pooglądaj film i przeanalizuj z jakich bloków powstają poszczególne skrypty.

### Dla chętnych

Skorzystaj z internetowego edytora programu scratch i stwórz powyższy program.

Edytor internetowy <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=home>